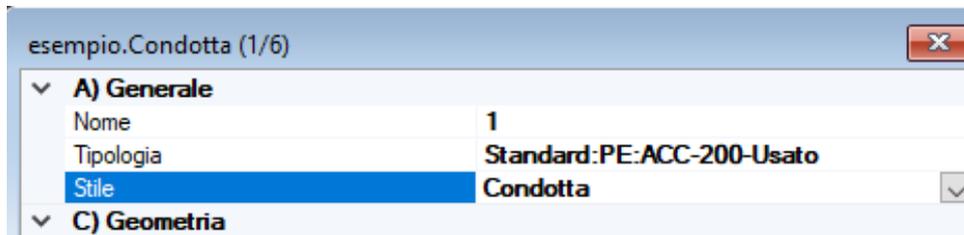
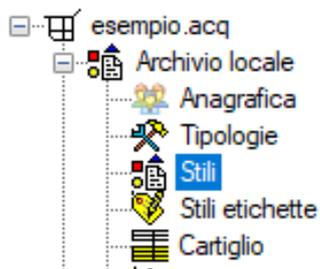


D2. LA GESTIONE DEGLI STILI

Ogni elemento del modello che deve essere rappresentato su di una vista grafica (planimetria, profilo, sezione, etc.) ha bisogno di uno Stile associato e pertanto una delle proprietà generali di ogni elemento è proprio lo stile, come ad esempio è possibile vedere nella scheda proprietà di una condotta.



Per default, in ogni nuovo progetto, vengono già predisposti gli stili per ciascun tipo di elemento e questo in genere ha lo stesso nome del tipo di elemento (ad esempio ad un elemento di tipo *Condotta* è applicato uno stile di nome *Condotta*).

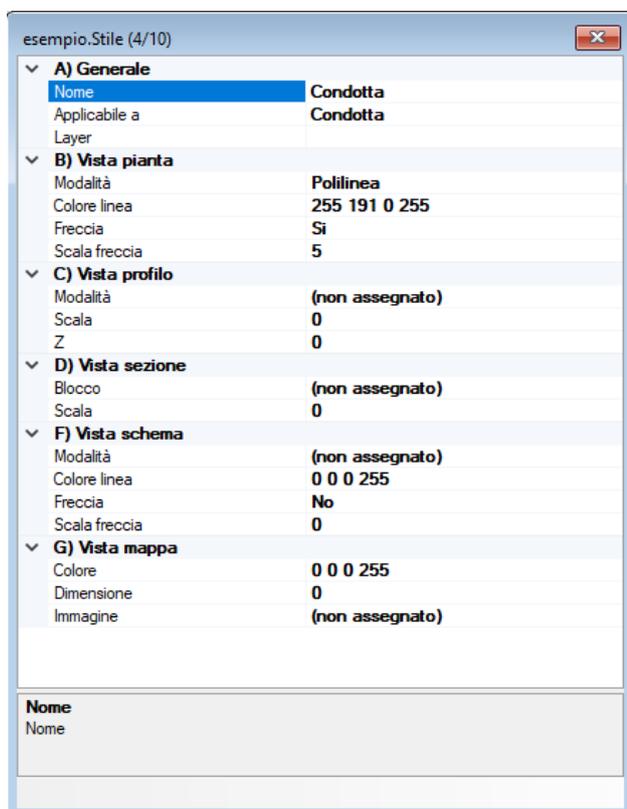


Questa configurazione iniziale può agevolmente essere modificata cambiando le caratteristiche di default oppure creando altri stili da associare ad elementi diversi.

Ogni progetto ha i suoi stili presenti nell'albero di progetto e precisamente sotto al nodo "Archivio locale".

Dal nodo si accede alla lista degli stili e quindi alla finestra di

proprietà.



Uno stile è applicabile soltanto ad un tipo di elemento.

E' possibile definire su quale layer verrà disegnato l'elemento a cui è associato lo stile, altrimenti verrà disegnato sul layer predefinito.

Ogni stile prevede una rappresentazione per ogni tipo di vista possibile (pianta, profilo, sezione, schema, mappa, 3D). Occorrerà impostare soltanto i parametri relativi alle viste utilizzate.

Un elemento *condotta* verrà visualizzato, ad esempio, con una polilinea di un certo colore ed una freccia di una certa dimensione.